

OPISZ SWÓJ POMYSŁ NA APLIKACJĘ MOBILNĄ

1. Podaj nazwę aplikacji (maksymalnie 20 znaków)

SPORT	HISTORIA MIASTA LUB DZIELNICY	SZTUKA NP: MURAL, MUZYKA, GRAFITTI, FILM, TEATR	KULTURA TRADYCJA, WYDARZENIA, CIEKAWI LUDZIE
-----------------------	---	---	--

2. Wkaż dziedzinę, której dotyczy aplikacja



Płeć

Wiek

Zainteresowania

.....

.....

3. Dla kogo przeznaczona jest aplikacja? Podaj kilka informacji o użytkowniku.

.....

.....

.....

.....

4. Czego można się nauczyć lub dowiedzieć dzięki tej aplikacji?