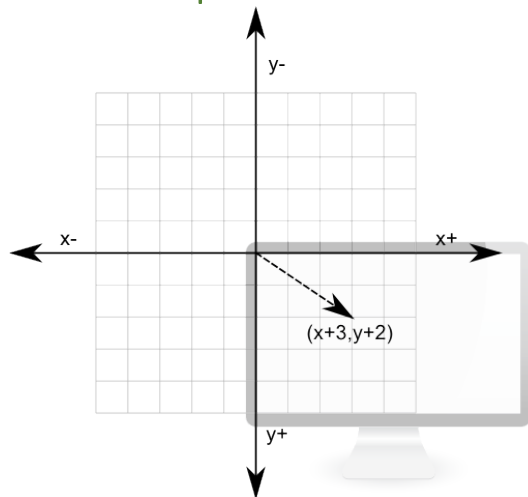
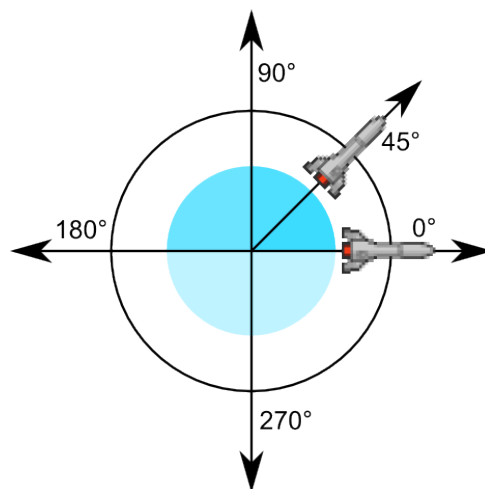


Game Maker - Ściągawka Twórcy Gier

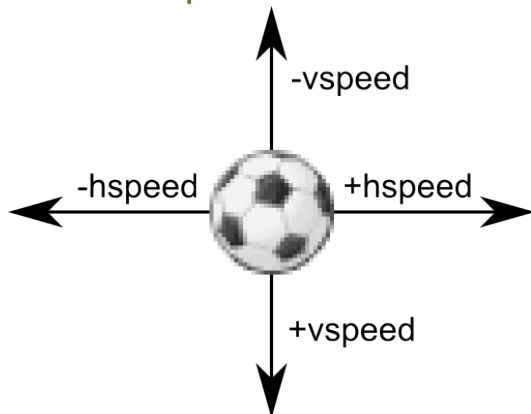
Ustalanie pozycji w pikselach



Ustalanie kierunku



Prędkości poziome i pionowe



Angielski – Polski

Sprite – grafika

Object – obiekt

Room – mapa











Move – ruch

Instance – obiekt

Event – zdarzenie

Step - krok

Przykładowe klocki

	Usunięcie obiektu		Poruszanie obiektem
	Zmiana mapy		Tworzenie nowego obiektu
	Zakończenie gry		Ponowne uruchomienie gry
	Zarządzanie punktami		Poruszanie obiektem do danego celu (X,Y)
	Zarządzanie żywotami		Odbicie się

Przydatne linki

Gmclan.org	–	polska strona i forum o Gamemakerze
Yoyogames.com	–	oficjalna strona o Gamemakerze
Code.org	–	strona ucząca zasad programowania na podstawie np. Gwiezdných Wojen lub Minecrafta
Codecombat.com	–	strona ucząca programowania na podstawie gier